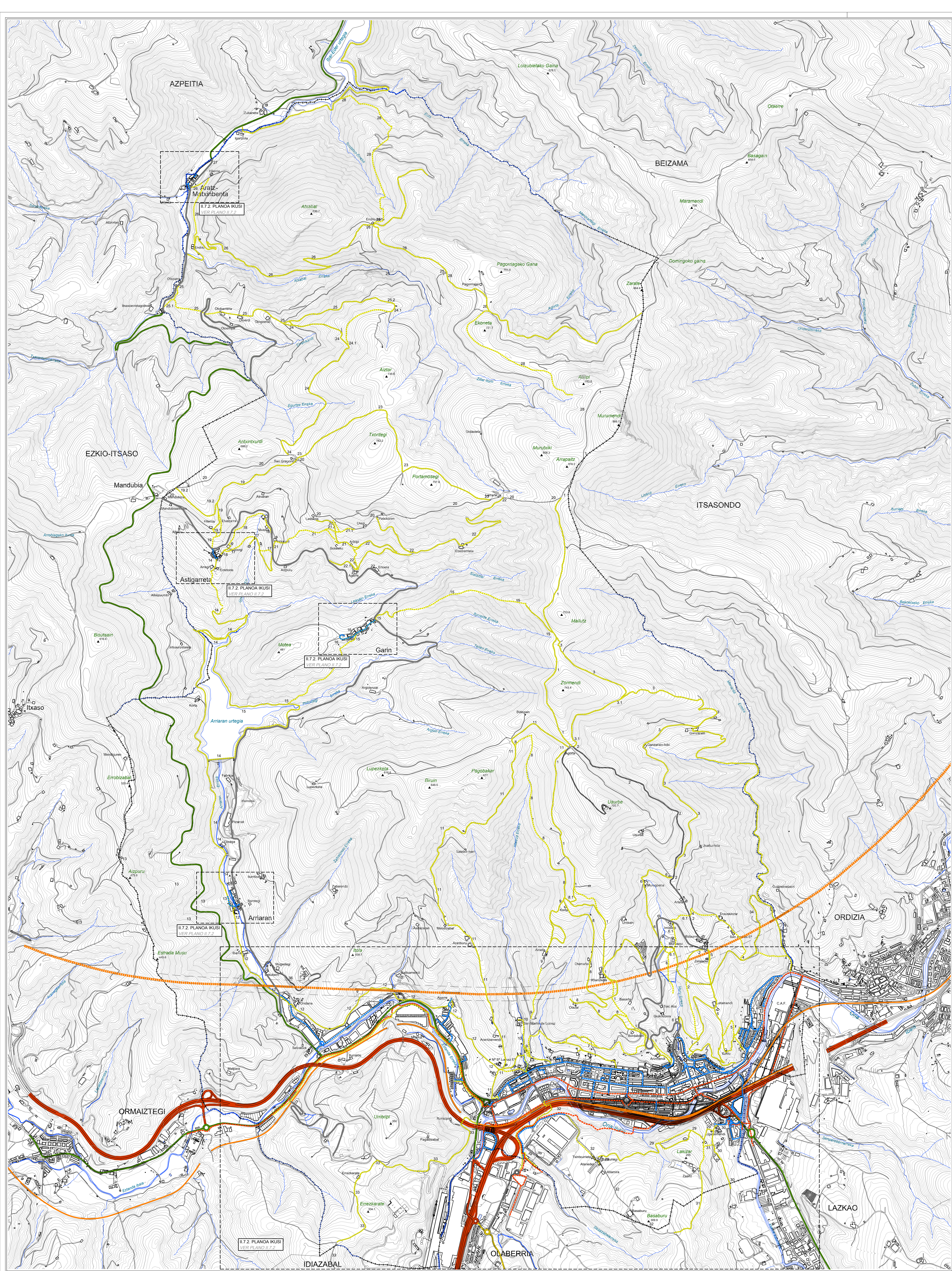




BIDESAREAREN SISTEMA OROKORRA
SISTEMA GENERAL DE RED VIAL

N1 - A-636 LEHENTASUNEKO ETA ONARRIKO FORU SAREA
RED FORAL DE INTERES PREPONERTE Y BASICA

ESKUALDEKO SAREA
RED COMARCAL

SARE LOKALEKO ERREPREDEAK
CARRETERAS DE LA RED LOCAL

LEHEN ETA BIGARREN MALAKO SARE GRISAK
RED DRS PRINCIPAL Y SECUNDARIA

TOKIKO SISTEMA BIDEAK
RED LOCAL

BIDEORRI SAREA
RED LOCAL

DONEJANGUE BIDEA
CAMINO DE SANTUARIO

LANDA BIDEA
CAMINO RURAL

TRENBIDE SAREAREN SISTEMA OROKORRA
SISTEMA GENERAL DE RED FERROVIARIA

BER ZABALEKO BURDINBIDE SAREA
TRAZADO FERROVIARIO DE ANCHO BREVICO

ARAZURA HANDIKO BURDINBIDE SAREA
RED FERROVIARIA DE ALTA VELOCIDAD

HIRI KALEAK ETA GANERATIKO BIDEAK
CALLEES URBANAS Y VUESTOS DE CALLES

LANDA-BIDEEN ZERRENDIA
LISTA DE CAMINOS RURALES

- 1- MURUMENDI BIDEA
- 2- ERASUN BIDEA
- 3- GANZARAN BIDEA
- 4- SAN ANDRES BIDEA
- 5- EZKIA BADO BIDEA
- 6- MURUMENDI BIDEA
- 7- AGERREZABAL BIDEA
- 8- OLABERRIA BIDEA
- 9- ARRIETA BIDEA
- 10- ARRIETA BIDEA
- 11- ARRIETA BIDEA
- 12- GAZTAKARRI BIDEA
- 13- ITSASO BIDEA
- 14- ARRIETAN ARRIETARRI BIDEA
- 15- GAZTAKARRI BIDEA
- 16- GAZTAKARRI BIDEA (GARIN)
- 17- LATZE BIDEA
- 18- ASTIGARRIETA BIDE ZAHARRA
- 19- SAN KRISTOBAK ORETA BIDEA
- 20- MANDURIA MURUMENDI BIDEA
- 21- BILAKO ORETA BIDEA
- 22- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 23- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 24- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 25- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 26- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 27- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 28- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 29- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 30- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 31- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 32- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 33- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 34- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 35- ERDIETAK LARRARTE BIDEA
- 36- ERDIETAK LARRARTE BIDEA

UDALERRIAREN MUGA
DELIMITACIÓN DEL TERMINO MUNICIPAL

0 100 200 300 400 500 600 700 800 900 1000

BEASAINGO HIRIA
ANTOLATZEKO PLAN OROKORRA
PLAN GENERAL DE ORDENACIÓN
URBANA DE BEASAIN

HASIERAKO ONESPENA APROBACIÓN INICIAL

NOVIEMBRE 2021 KO AZAROA

II.7.1.

ONARRIKO KOMUNIKAZIO SAREA

RED BÁSICA DE COMUNICACIONES

ESKALA 1/10.000

SABAI